

DAFTAR PUSTAKA

- Alif, M. N., Sudirjo, E., & Rasydiq, H. (2021). *Karate Scoring System : Aplikasi Skoring Berbasis Android*. 17(1), 11–18.
- Anisah, & Kuswaya. (2017). ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA PENGELUARAN, PENGGUNAAN BAHAN DAN HUTANG DALAM PELAKSANAAN PROYEK PADA PT BANAMBA PUTRATAMA. *Jurnal SIMETRIS*, 8.
- Efendi, Y. (2018). INTERNET OF THINGS (IOT) SISTEM PENGENDALIAN LAMPU MENGGUNAKAN RASPBERRY PI BERBASIS MOBILE. *Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer*, 4(1). <http://ejournal.fikom-unasman.ac.id>
- Entas, S., & Kom¹, M. (2017). *Impelementasi Knowledge Management Pada UKM Sentra Pengrajin Sepatu di Desa Kotabatu Ciomas Kabupaten Bogor*. III(1).
- Firmansyah, M. T., Maulana, R., & Ichsan, M. H. H. (2018). Scoring System Otomatis Pada Lomba Menembak Dengan Target Sillhouette Hewan Menggunakan Metode Klasifikasi Naïve Bayes. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 2(11), 5164–5172.
- Fitra Ritonga, A., Wahyu, S., & Octavia Purnomo, F. (2020). *Implementasi Internet of Things (IoT) untuk Meningkatkan Kompetensi Siswa SMK Jakarta 1*. 5(1). <http://ejurnal.kpmunj.org>
- Fitranto, N., Hendra, M., & Irawan, A. (2020). *SOSIALISASI PERATURAN PERMAINAN FUTSAL TERBARU TAHUN 2019 DI DEPOK*.
- Fitrya, N., Ginting, D., Retnawaty, F., Febriani, N., Fitri, Y., Putra, S., Fakultas, W., Kesehatan, D., Muhammadiyah, U., Universitas, R., & Riau, M. (2017). PENTINGNYA AKURASI DAN PRESISI ALAT UKUR DALAM RUMAH TANGGA. *Jurnal Untuk Mu NegeRI*, 1(2).
- Hadi Karyono, T., Editor, Mo., & Setyo Kriswanto, E. (2020). *MENGENAL OLAHRAGA BULU TANGKIS: TAHAPAN MENUJU KEMAJUAN* (Vol. 1).

- Kusuma, M. B., & Yuldam, M. N. (2018). *Rancangan Bangun Alat Penghitung Skor Basket Otomatis Berbasis Mikrokontroler*. 3, 299–305.
- Maiyedra, N. A. (2019). *PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PROMOSI TOUR WISATA DAN PEMESANAN PAKET TOUR WISATA DAERAH KERINCI JAMBI PADA CV. RINAI BERBASIS OPEN SOURCE*.
<https://ejournal.giciku.ac.id/>
- Muktiawan, D., & Nurfiana. (2018). *SISTEM MONITORING PENYIMPANAN KEBUTUHAN POKOK BERBASIS INTERNET OF THINGS (IoT)*. 09.
- Ningrum, F. C., Suherman, D., Aryanti, S., Prasetya, H. A., & Saifudin, A. (2019). *Pengujian Black Box pada Aplikasi Sistem Seleksi Sales Terbaik Menggunakan Teknik Equivalence Partitions*. 4(4).
<http://openjournal.unpam.ac.id/index.php/informatika>
- Purnomo, D. (2017). Model Prototyping Pada Pengembangan Sistem Informasi. *J I M P - Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*, 2(2), 54–61.
<https://doi.org/10.37438/jimp.v2i2.67>
- Saori, S., Anjelia, S., Melati, R., Nuralamsyah, M., Djorghji, E., & Ulhaq, A. (2021). *ANALISIS PENGENDALIAN MUTU PADA INDUSTRI LILIN*. 1.
- Sasmito, G. W. (2017). Penerapan Metode Waterfall Pada Desain Sistem Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*, 2(1), 6–12.
- Subarkah, A., & Marani, I. N. (2020). Analisis Teknik Dasar Pukulan Dalam Permainan Bulutangkis. *Jurnal MensSana*, 5(2), 106–114.
<https://doi.org/10.24036/menssana.050220.02>
- Suendri. (2018). Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language) Pada Perancangan Sistem Informasi Remunerasi Dosen Dengan Database Oracle (Studi Kasus: UIN Sumatera Utara Medan). *ALGORITMA: Jurnal Ilmu Komputer Dan Informatika*, 1. <http://www.omg.org>
- Sumroti, N. A., & Himawan, D. A. (2021). *Kondisi Fisik Olahraga Bulutangkis Physical Condition of Badminton Sports*.

- SUPRIYANTO, N. A., & RASYID, A. (2018). Analisis Karakteristik Permainan Bulutangkis Tunggal Putra Dan Tunggal Putri. *Jurnal Pendidikan Jasmani Dan Olahraga*, 3(2), 167–171. <https://doi.org/10.17509/jpjo.v3i2.11857>
- Sutanta, E. (2018). Aplikasi Penjualan Barang Perlengkapan. *Jumantaka*, 1(1), 61–70.
- Triaiditya, B. S. M., Santoso, D. A., & Rubiono, G. (2020). Pengaruh sudut kemiringan raket terhadap pantulan shuttlecock bulu tangkis. *Jurnal SPORTIF : Jurnal Penelitian Pembelajaran*, 6(1), 27–39. https://doi.org/10.29407/js_unpgri.v6i1.13875
- Yusuf S P *, B., Ugelta, S., Kesehatan, P., Rekreasi, D., Olahraga, P., Kesehatan, D., Kunci, K., Futsal, :, & Kecemasan, W. (2018). *Tingkat Kecemasan Wasit Sebelum, Selama dan Sesudah Memimpin Pertandingan Futsal Info Artikel* (Vol. 3, Issue 2). <http://ejournal.upi.edu/index.php/JTIKOR/>
- Zulkifli, Z. (2018). RANCANG BANGUN WEBSITE E-LEARNING DENGAN PEMODELAN UML (STUDI KASUS DI STKIP MUHAMMADIYAH MUARA BUNGO). *INTECOMS: Journal of Information Technology and Computer Science*, 1(2), 159–167. <https://doi.org/10.31539/intecom.v1i2.291>